

NORMATIVA GENERALE DI GIOCO **CAMPIONATO PALLANUOTOITALIA - STAGIONE 2014/2015**

Categorie Esordienti U12 - Ragazzi U14 – Allievi U16 – Juniores U18 – **Master over 18**

Art. 1 - CATEGORIE

- **Esordienti U12 (anni 2003 e seguenti) VEDI REGOLAMENTO SPECIFICO**
- **Ragazzi U14 (anni 2001-2002)**
- **Allievi U16 (anni 1999-2000)**
- **Juniores U18 (anni 1997-1998)**
- **Master over 18 (1996 a salire)**

Sono ammessi tutti gli ex tesserati FIN e attuali tesserati FIN non oltre la serie C. La violazione di tale regola prevede 5 punti di penalità in classifica generale e la squalifica dell'atleta per tutta la durata del campionato.

Gli atleti delle categorie inferiori potranno partecipare alle categorie superiori, ma non viceversa (ad eccezione delle femmine, vedi Art.2). Sia per gli uomini che per le donne **NON SONO AMMESSI SALTII DI CATEGORIA** a salire (esempio: un atleta della categoria esordienti non può giocare nella categoria allievi).

Art. 1.1 - CALOTTINE ISTITUZIONALI TRICOLORE PNI – CALOTTINE SOCIALI

Alle squadre vincitrici di ogni categoria nell'edizione 2013/2014 del Campionato Interregionale PallaNuotoItalia Libertas, in caso di iscrizione all'edizione 2014/2015, **sarà fatto obbligo di disputare tutte le partite del campionato con le CALOTTE ISTITUZIONALI TRICOLORE PNI**, che saranno consegnate dall'organizzazione in occasione della presentazione del nuovo campionato che si terrà a metà novembre, in data da definirsi.

A tutte le altre squadre **sarà data la possibilità di presentare UN SET DI CALOTTINE CON I COLORI SOCIALI** che saranno valutate dallo Staff Organizzatore secondo regole precise, a cui verrà dato l'ok per l'utilizzo durante il campionato. Durante le partite che le squadre affronteranno contro la vincitrice della precedente edizione, sarà fatto obbligo usare una serie di calottine che si distingua da quelle Istituzionali Tricolori, o comunque di tonalità più scura e in contrasto con quelle Tricolori.

È nell'intenzione di PallaNuotoItalia **procedere progressivamente alla LIBERALIZZAZIONE DEL NUMERO DELLE CALOTTE**, cioè permettere ai giocatori, in accordo con le società, di scegliere il proprio numero andando anche oltre il 13 fino al 99 (fatto salvo per il portiere che dovrà

obbligatoriamente indossare o l'1 o il 13). Questa decisione comporterà inoltre un cambiamento nelle comunicazioni tra arbitro e segreteria: in occasione di gol e cambi, il direttore di gara segnalerà il numero di calottina non più con le dita delle mani ma utilizzando un walkie talkie di cui dovrà dotarsi a inizio partita; inoltre il campo gara verrà dotato di tabelloni luminosi, sul modello di quelli delle sostituzioni nel gioco del calcio, che indicheranno i marcatori e i giocatori in entrata e uscita dal pozzetto.

Per il campionato 2014-2015 tuttavia NON SARÀ ANCORA EFFETTIVO questo cambiamento perché si ritiene necessaria una sperimentazione, che avverrà sul campo gara di Varese, con tabelloni e walkie talkie. Una volta verificati e percepiti i vantaggi di questa soluzione, si procederà alla liberalizzazione dei numeri vera e propria. Per tanto nel campionato 2014-15 le squadre dovranno presentarsi ancora con le calottine dall'1 al 13. L'unica eccezione sarà quella destinata al capitano, come evidenziato nel punto seguente.

Art. 1.2 - CALOTTINA DEL CAPITANO

Per dare maggiore riconoscibilità e valore alla figura del capitano, PallaNuotoItalia permette alle società di identificare il giocatore con tale funzione con **una calottina apposita che al posto del numero avrà impressa una C maiuscola.**

ESSA NON SARÀ OBBLIGATORIA, ma nel caso venisse adottata, nella distinta, così come nel verbale di gioco, a fianco del nome del capitano verrà cancellato il numero e indicata la C. In caso di ET, EDCS o rete del capitano, il direttore di gara indicherà la lettera C con la mano semichiusa e nel caso in cui il giocatore suddetto non possa più prendere parte al gioco dovrà cambiare la calotta con il compagno di squadra che ne prenderà il posto.

Qualora invece il capitano abbia il numero come tutti gli altri, in distinta e sul verbale verrà indicata come di consueto, a fianco del numero, la C.

Credendo nella bontà di questa proposta, PallaNuotoItalia metterà gratuitamente a disposizione delle società che ne faranno richiesta una calottina con la C di capitano, di modo da favorirne l'inserimento.

Art. 2 - FUORI QUOTA

Sono del tutto **ABOLITI/ESCLUSI GLI ATLETI FUORI QUOTA** in tutte le categorie, ad eccezione delle atlete di sesso femminile, alle quali, per le sole categorie dall'Under 16 in su, sarà data la possibilità di partecipare alla categoria inferiore anche se di categoria superiore senza risultare "fuori quota". Ciò significa che nelle categorie Esordienti Under 12 e Ragazzi Under 14 non sono ammessi fuori quota di entrambi i sessi.

Nel caso in cui un'atleta femmina sia fatta giocare nella categoria inferiore è fatto obbligo **il rispetto della regola di una sola annata successiva** (per es. per l'anno sportivo 2014-2015 un'atleta nata nel 1998 potrà giocare nella cat. Allievi U16).

Qualora una società dovesse iscrivere PIU' SQUADRE NELLA STESSA CATEGORIA, deve **dichiarare all'atto dell'iscrizione l'elenco completo degli atleti appartenenti a ciascuna squadra, femmine fuori quota incluse**, rispettando la regola della sola annata superiore, mentre i giocatori SOTTO QUOTA (cioè di categoria inferiore rispetto a quella in cui giocano, fermo restando l'impossibilità di effettuare il salto di categoria) non dovranno essere comunicati e potranno giocare indipendentemente in entrambe le squadre.

Durante il Campionato, in caso di ulteriori iscrizioni di atleti nelle doppie squadre, si dovrà indicare in quale squadra giocherà l'atleta. Non saranno ammessi in alcun caso, passaggi di giocatori da un team all'altro.

Il numero massimo di partecipanti alla partita è di tredici atleti per categoria, più eventuale secondo portiere con calotta di colore rosso numero tredici: quindi **totale giocatori per partita**, compreso secondo portiere, **quattordici**.

Indipendentemente da quanto suddetto, ogni società partecipante può iscrivere un numero illimitato di giocatori. Saranno ammessi tesseramenti anche nel corso del Campionato fino al 31 marzo 2015; dopo tale data non sarà consentita alcuna nuova adesione.

Art. 3 - CAMPO DI GIOCO (Cat. Ragazzi U14 - Allievi U16 - Juniores U18 - Master Over18)

Il campo di gioco avrà **le seguenti misure minime**:

- ✓ 25 m di lunghezza e 10 m di larghezza
- ✓ profondità minima di 1.80 m
- ✓ porte da 3 m di larghezza
- ✓ misura palloni n° 4 per le cat. Ragazzi U14 e Allievi U16, misura n° 5 per le cat. Junior U18 e Master over 18

Art. 3.1 - StreetWaterPolo

Sarà possibile giocare anche in **spazi acqua più ridotti** (Campi da StreetWaterPolo) **con le seguenti misure minime**:

- ✓ 20 m di lunghezza e 10 m di larghezza
- ✓ profondità minima di 1.60 m
- ✓ porte di 2.5 m di larghezza
- ✓ misura palloni n° 4 per le cat. Ragazzi U14 e Allievi U16, misura n° 5 per le cat. Junior U18 e Master over 18

In tal caso sarà obbligatoria la riduzione del numero di giocatori da 7 a 6 (5 + portiere) e contenere l'area di rigore da 5 a 4 metri.

Art. 4 - TEMPI DI GIOCO

Cat. Ragazzi U14 e Allievi U16: quattro tempi da 7 minuti continuati

Cat. Juniores U18 e Master over18: quattro tempi da 8 minuti continuati

In tutte le categorie il tempo sarà continuato, sarà fermato solo ai time out, al tiro di rigore o su richiesta dell'arbitro della gara.

E' accordato un 1 minuto di intervallo tra i tempi (tra 1° e 2° tempo e tra 3° e 4° tempo) e 1 minuto e 30 secondi a metà partita (tra 2° e 3° tempo). Ogni squadra avrà la possibilità di chiamare DUE TIME OUT per partita della durata di 1 minuto ciascuno.

Art. 5 – FORMULA CAMPIONATI

Il numero delle partite sarà determinato dal numero di squadre partecipanti per categoria. La formula è quella di un campionato vero e proprio, con classifica generale a girone unico o più gironi di categoria, con partite di sola andata o di andata e ritorno secondo il numero delle squadre partecipanti. Gli impegni di gioco sono previsti nei weekend (sabato o domenica pomeriggio).

Le categorie che avranno un numero di squadre partecipanti superiore a 12, saranno divise in 2/3 gironi (es. “Eccellenza A”, “Girone B”, ecc.) con criterio di attribuzione determinato dalla classifica finale della passata stagione sportiva. Le nuove società iscritte, accederanno sempre dal girone più basso.

A fine campionato le prime due squadre del girone “Eccellenza A” accederanno alle semifinali nazionali, contro le prime due squadre degli altri campionati regionali (ad oggi Lombardia e Triveneto) di pari categoria. Le due squadre vincenti si scontreranno nelle finali nazionali. In mancanza dei gironi di pari categoria di altre regioni, le prime due classificate del Girone Eccellenza A si sfideranno nella finale di categoria di metà giugno. A fine campionato, le classifiche dei gironi di categoria, determineranno quanto segue:

- La prima squadra in classifica del girone B sarà promossa, per la stagione successiva, nel Girone Eccellenza A
- L’ultima squadra in classifica del Girone Eccellenza A sarà retrocessa, per la stagione successiva, nel girone B

Le partite avranno inizio nel GENNAIO 2015 e termineranno con le finali di METÀ GIUGNO 2015 con relativa consegna di medaglie per tutti i partecipanti, coppa I e II posto e targa miglior marcatore.

Nelle partite semifinali e finali di Campionato sarà presente anche un giudice di linea per ogni area di porta che segnalerà fuorigioco e gol realizzati o meno.

E’ prevista la possibilità per tutte le categorie di svolgere un **CAMPIONATO A PREVALENZA FEMMINILE** in cui le squadre dovranno essere composte né più né meno da 10 ragazze e 4 ragazzi, i quali ragazzi dovranno obbligatoriamente essere di una categoria inferiore rispetto alla parte femminile (escluse le categorie Under 12 e Under 14 in cui si dovrà giocare tutti a pari età).

Il campionato partirà solo se si raggiungerà il numero **minimo di 4 squadre** per categoria. Rimane comunque possibile per le atlete femmine giocare anche nel campionato maschile della propria categoria (vedi art. 2 per le norme delle atlete fuori quota).

Art. 6 - PUNTEGGI E CLASSIFICHE

Ogni partita vinta attribuisce **tre punti nella classifica generale, quelle perse zero punti, quelle pareggiate un punto.** Per la squadra che non si presenterà alla partita verrà automaticamente assegnata la sconfitta a tavolino per 0-5 e 2 punti di penalità in classifica generale.

Nel caso in cui la partita inizi in ritardo, dovrà essere terminata entro e non oltre l’orario di inizio della partita successiva. Qualora questo non avvenga sarà tenuto valido ai fini della classifica il risultato al momento della sospensione della partita.

La classifica dei vari gironi, sarà determinata dalla sommatoria dei punti ottenuti durante il campionato, e in caso di parità in classifica tra due o più squadre, prevarrà la squadra che si è aggiudicata lo/gli scontro/i diretto/i (classifica avulsa), e nel caso di ulteriore parità negli scontri diretti la classifica sarà decretata in base alla differenza reti totale.

Art. 6.1 - CLASSIFICA MARCATORI

La classifica marcatori avviene conteggiando i gol effettuati durante le SOLE partite di Campionato, pertanto la classifica marcatori si chiude con l'ultima partita, escludendo le eventuali semifinali-finali. In caso di parità vince l'atleta della società meglio classificata.

Art. 7 - REGOLAMENTO DI GIOCO (Cat. Ragazzi U14 - Allievi U16 - Juniores U18 - Master Over18)

Si adotterà il Regolamento Tecnico di Gioco G.A.P.I. – PNI.

Si deciderà chi ha diritto al primo possesso palla o con il lancio della monetina tra capitani prima di scendere in acqua o con la tradizionale palla al centro da contendersi. Tale decisione sarà presa con votazione alla presentazione del Campionato 2014-15 che si terrà intorno a metà novembre, in data da definirsi, e a cui sono invitati tutti i rappresentanti delle società.

Indipendentemente dalla modalità scelta, all'inizio del secondo tempo **il possesso palla** spetterà all'altra squadra e così via **in alternanza** nel terzo e nel quarto tempo (quindi nel caso venga scelta la contesa al centro, questa si effettuerà solo e soltanto nel primo tempo).

Inoltre **l'intervallo tra un quarto e l'altro segnerà l'azzeramento totale del tempo di gioco** e di qualsiasi situazione di gioco lasciata in sospeso nel tempo appena concluso.

In tutte le categorie (esclusa la Cat. Esordienti Under 12) **sarà possibile realizzare un rete dopo aver subito un fallo al di fuori della linea dei 5 metri** purché il tiro avvenga in maniera IMMEDIATA E CONTINUA.

Se la palla dovesse trovarsi all'interno della linea dei 5 metri in una posizione più prossima alla porta della squadra che difende, un giocatore potrà realizzare una rete portando senza indugio la palla:

- nel punto esatto in cui il fallo era stato subito
- in qualsiasi punto sulla medesima linea del fallo
- in qualsiasi punto oltre la linea del fallo a condizione che dalla posizione scelta, effettui un tiro diretto e immediato.

Nel caso in cui dopo un fallo fischiato all'interno della linea dei 5 metri, la palla si trovasse più lontana dal punto del fallo e oltre la linea dei 5 metri, in caso di realizzazione, la rete non sarà convalidata in quanto il fallo è stato fischiato all'interno della linea dei 5 metri.

Art. 7.1 - POSSESSO PALLA (valido solo per le cat. Allievi U16 – Juniores U18 - Master over 18)

Viene allargato alle Categorie Allievi e Juniores, oltre che alla categoria Master, il tempo di possesso palla per giocare l'azione di attacco. Tale tempo viene stabilito in **40 secondi continuati**, che partono dal

momento in cui il pallone è effettivamente in possesso della squadra che inizia l'azione di attacco e viene azzerato nel momento in cui:

- viene effettuato il tiro
- viene ripreso il gioco su tiro d'angolo
- viene ripreso il gioco a metà campo dopo la segnatura di una rete
- viene ripreso il gioco con rimessa del portiere dalla linea dei 2 metri
- viene ripreso il gioco dopo un cambio palla dovuto ad un contro-fallo della squadra che attacca
- viene decretata una Espulsione Temporanea

Art. 7.2 - ESPULSIONI TEMPORANEE

Le espulsioni temporanee (fallo grave), avranno durata di 20 secondi continuati (ad esclusione della Cat. Esordienti U12, vedi regolamento specifico) **a partire dal momento in cui il giocatore è entrato nell'area del pozzetto**, con sostituzione obbligatoria del giocatore espulso all' interno del pozzetto ed espulsione definitiva con sostituzione al raggiungimento del terzo fallo grave. Il giocatore espulso, dovrà recarsi immediatamente senza interferire nel gioco, pena rigore contro, verso la propria panchina, entrare nel pozzetto ed emergere nello stesso senza toccare o sollevare la corsia che lo delimita.

Il suo sostituto entrerà nel pozzetto e attenderà il permesso dell'arbitro (cambio palla) o del segretario (scadenza dei 20 secondi, tramite bandierina dello stesso colore della calotta) per fare rientro nel campo di gioco senza alzare la corsia che delimita l'area del pozzetto.

Qualora il giocatore rientri in maniera irregolare o anticipatamente quando la sua squadra NON È IN POSSESSO DI PALLA, tale azione comporterà l'assegnazione di un tiro di rigore contro la propria squadra. Qualora invece il rientro irregolare del giocatore avvenga quando la sua squadra È IN POSSESSO DI PALLA, sarà assegnato un tiro libero alla squadra avversaria (controfallo) e un'espulsione temporanea al giocatore.

In caso di espulsione temporanea e di successiva segnatura di una rete entro il termine dei 20 secondi, AUTOMATICAMENTE la rete segnata azzerà la sostituzione dell'espulso, consentendo al giocatore espulso temporaneamente di riprendere a giocare senza essere sostituito.

Nel caso in cui, una squadra non abbia più giocatori disponibili in panchina per la sostituzione dei giocatori espulsi temporaneamente, sarà data la possibilità di rientrare in gioco, dopo il permesso dell'arbitro o della giuria, all'espulso stesso.

Si ricorda che commettere un fallo da rigore (fallo grave) equivale a commettere un'espulsione temporanea (fallo grave). Quindi, ad esempio, subire un'espulsione temporanea e commettere 2 falli da rigore (o qualsiasi altra combinazione) equivale a commettere 3 falli gravi, perciò il giocatore sarà espulso definitivamente con sostituzione.

Art. 7.3 - ESPULSIONI DEFINITIVE

IL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO (art. 21.13 reg. tecnico G.A.P.I - PNI) **E IL FALLO DI BRUTALITÀ** (art. 21.14 reg. tecnico G.A.P.I. - PNI) comportano L'IMMEDIATA ESPULSIONE DEFINITIVA CON SOSTITUZIONE DALLA PARTITA, L'ALLONTANAMENTO DAL PIANO VASCA ED UN NUMERO AUTOMATICO DI GIORNATE DI SQUALIFICA che saranno di:

- UNA GIORNATA DI SQUALIFICA per il comportamento antisportivo - gioco violento (art. 21.13)
- DUE GIORNATE DI SQUALIFICA per il fallo di brutalità (art. 21.14)

Art. 7.4 - SOSTITUZIONE GIOCATORI

Le sostituzioni potranno avvenire a GIOCO FERMO (dopo un goal, al timeout e nell'intervallo tra i tempi di gioco) entrando da qualsiasi parte del campo, **o a GIOCO ATTIVO** (nel caso di espulsione temporanea o di palla in gioco) con staffetta dal pozzetto. La perdita di tempo evidente e riscontrata dall'arbitro comporterà il cambio palla.

Art. 8 – SQUADRE IN CAMPO

L'ingresso in spogliatoio è consentito SOLO 15 minuti prima dell'orario di inizio del riscaldamento (stabilito da calendario) mentre sul piano vasca esclusivamente al termine della partita precedente, tranne nel caso in cui sia prevista una zona apposita destinata al riscaldamento.

Ogni società dovrà presentarsi munita di **distinta di gioco, compilata in modo leggibile in ogni sua parte**, unitamente ai cartellini dei giocatori inseriti in distinta in ordine di numerazione, compresi eventuali dirigenti regolarmente tesserati. Tutte le società dovranno avere una persona tesserata come tecnico ogni tre squadre iscritte al Campionato, mentre non è obbligatorio avere la figura del dirigente. Se il tecnico è anche atleta o dirigente o tutte e tre le cose insieme, dovrà fare doppio o triplo tesseramento. Mentre in partita è possibile che il tecnico sia anche giocatore, non è possibile che il dirigente sia allo stesso tempo tecnico o giocatore.

Alla chiamata dell'arbitro i giocatori dovranno indossare la calotta come da distinta di gioco e tenerla indossata per tutta la durata della partita, aver indossato il doppio costume a slip (VIETATO L'USO DEL COSTUME A PANTALONCINO), aver tagliato le unghie ed essersi liberati di braccialetti, collane, anelli e ogni altro oggetto che possa creare problemi durante il gioco a se stessi e agli avversari.

Durante tutto lo svolgimento della partita è consentito ad ogni squadra **un solo cambio di calotta tra il portiere (1-13 Rosso) e un giocatore**, sia che siano presenti i due portieri (1 e 13 rosso) sia che ci sia solo un portiere (1 rosso). **Il cambio di calotta è consentito anche nel caso in cui il capitano che indossi la calottina contraddistinta dalla C esca definitivamente dal gioco:** in quel caso cederà la sua calottina C al vicecapitano o al giocatore designato a prenderne il posto.

Il cambio di calotta tra giocatori dovrà essere obbligatoriamente comunicato all'arbitro e a nessun'altro per fare la relativa variazione anche sul verbale di gioco.

Nel caso in cui siano presenti 2 portieri (1 e 13 Rosso) sarà possibile farli giocare alternativamente nei tempi di gioco. **Non è ammesso il cambio tra i portieri durante il tempo di gioco, se non in caso di infortunio.**

Qualora una o entrambe le squadre, si presentino alla gara con un numero di giocatori inferiore a 7 (6 per la cat. Esordienti U12 e nel caso di specie dei campi da "StreeWaterPolo" vedi Art. 3.1) la disputa della gara sarà subordinata alla decisione unanime delle società coinvolte. In caso contrario si potrà dar luogo ad un incontro amichevole fuori classifica.

QUALSIASI EVENTO STRAORDINARIO NON CONTEMPLATO DAL REGOLAMENTO SARÀ OGGETTO DI VALUTAZIONE DA PARTE DEL CONSIGLIO DEL GRUPPO ARBITRALE PALLANUOTOITALIA “G.A.P.I.”

Art. 9 - “G.A.P.I.” Gruppo Arbitri PallanuotoItalia

La terna arbitrale (arbitro, giudice di gara e segretario) sarà designata dal **G.A.P.I.** costituito da:

- Sig. Davide Vukosa (Responsabile Nazionale Gruppo Arbitri PallanuotoItalia cell. 335/8186505 - arbitri@pallanuotoitalia.org)
- Consiglio arbitrale (Arbitri - Giudici Gara - Segretari G.A.P.I. – PNI)

È diritto e dovere dell’arbitro non ammettere alla partita un atleta, un dirigente o un allenatore che non risulti in regola con l’iscrizione al Campionato e sprovvisto del tesserino di gara completo di foto. Nel caso di iscrizione regolare e in assenza del cartellino di gioco, l’atleta, il dirigente o l’allenatore, dovrà esibire un documento che ne attesti l’identità. Per i minori sarà sufficiente un’autocertificazione scritta al momento dal genitore/responsabile squadra, che confermi l’iscrizione del ragazzo alla società di appartenenza ed al campionato.

Vista la continua crescita del numero delle partite, si chiede la massima collaborazione alle società per far crescere anche il GAPI. Pertanto **ogni società dovrà OBBLIGATORIAMENTE (pena il rifiuto dell’iscrizione) indicare una o più persone da formare per i servizi di segreteria e arbitraggio.** Dopo la formazione, per agevolare il loro inserimento in servizio, il numero dei tirocini da effettuare sarà ridotto da 12 a 6.

Art. 10 - MATERIALE TECNICO (voce valida per tutte le categorie, compresa cat. Esordienti U12)

L’organizzazione pone a disposizione del campionato: campo di gioco regolamentare – assistenza ambulanza/pronto soccorso - copertura assicurativa di base.

Le calottine NON saranno messe a disposizione dalla società organizzatrice, ad eccezione di quelle ISTITUZIONALI TRICOLORI consegnate alla presentazione del campionato a tutte le squadre vincitrici dell’edizione precedente.

Inoltre sarà obbligatorio durante tutte le partite di Campionato **l’utilizzo dei palloni TRICOLORI PALLANUOTOITALIA**, che saranno forniti gratuitamente, nel numero di 1 pallone per ogni squadra partecipante. Si dovranno utilizzare per la categoria Esordienti U12 palloni n° 3; per le categorie Ragazzi U14 e Allievi U16 i palloni n° 4, per le categorie Juniores U18 e Master over18 palloni n° 5.

Art. 11 - PREMIAZIONI (voce valide per tutte le categorie, compresa cat. Esordienti U 12)

Verranno premiate le squadre finaliste che parteciperanno alle Finali PNI 2015 di categoria, con consegna di Coppe e Medaglie per le entrambe le squadre finaliste e targa o coppa per il miglior marcatore di categoria. Verrà consegnata inoltre la Coppa Disciplina alla società che più si sarà distinta nel fair-play durante tutta la stagione e la Dimmidisi Cup alla squadra della Categoria Master A che avrà vinto il campionato in tre edizioni

REGOLAMENTO SPECIFICO

Cat. Esordienti U12

Campionato

Il numero delle partite sarà determinato dal numero di squadre partecipanti alla categoria. La formula è quella di un campionato, con classifica generale a girone unico o più gironi di categoria, con partite di sola andata o di andata e ritorno secondo il numero delle squadre partecipanti. Gli impegni di gioco sono previsti nei weekend (sabato o domenica pomeriggio). Le finali si svolgeranno a metà giugno 2015, insieme alle altre categorie; verranno consegnate medaglie per tutti i partecipanti, coppa I e II posto e targa miglior marcatore.

Tempi di gioco

Le partite si svolgeranno sulla durata di **4 tempi di 6 minuti continuati**. Sarà possibile per l'allenatore chiamare DUE TIME OUT per partita.

Punteggi e classifiche

Ogni partita vinta attribuisce **tre punti nella classifica generale, quelle perse zero punti, quelle pareggiate un punto**. La classifica a squadre sarà determinata dalla sommatoria dei punti ottenuti durante il campionato, e in caso di parità in classifica tra due o più squadre, prevarrà la squadra che si è aggiudicata lo/gli scontro/i diretto/i (classifica avulsa), e nel caso di ulteriore parità negli scontri diretti la classifica sarà decretata in base alla differenza reti totale.

La classifica marcatori avviene **conteggiando i gol effettuati durante le SOLE partite di Campionato**, pertanto la classifica marcatori si chiude con l'ultima partita escluse le finali. In caso di parità vince l'atleta della società meglio classificata.

"G.A.P.I." Gruppo Arbitri PallanuotoItalia:

La terna arbitrale (arbitro, giudice di gara e segretario) sarà designata dal **G.A.P.I. costituito da:**

- Sig. Davide Vukosa (Responsabile Nazionale Gruppo Arbitri PallanuotoItalia
cell. 335/8186505 - arbitri@pallanuotoitalia.org)
- Consiglio arbitrale (Arbitri-Giudici Gara-Segretari GAPI PNI)

È diritto e dovere dell'arbitro non ammettere alla partita un atleta, un dirigente o un allenatore che non risulti in regola con l'iscrizione al Campionato e sprovvisto del tesserino di gara completo di foto. Nel caso di iscrizione regolare e in assenza del cartellino di gioco, l'atleta, il dirigente o l'allenatore, dovrà esibire un documento che ne attesti l'identità. Per i minori sarà sufficiente un'autocertificazione scritta al momento dal genitore/responsabile squadra, che confermi l'iscrizione del ragazzo alla società di appartenenza ed al campionato.

Vista la continua crescita del numero delle partite, si chiede la massima collaborazione alle società per far crescere anche il GAPI. Pertanto **ogni società dovrà OBBLIGATORIAMENTE (pena il rifiuto dell'iscrizione) indicare una o più persone da formare per i servizi di segreteria e arbitraggio.** Dopo la formazione, per agevolare il loro inserimento in servizio, il numero dei tirocini da effettuare sarà ridotto da 12 a 6.

Regolamento di gioco

Composizione delle squadre

Saranno ammessi a referto per ogni gara **massimo 14 giocatori** (compreso eventuale secondo portiere con calotta n.° 13 rossa) di ambo i sessi **di cui 6 in campo** e 8 in panchina. Indipendentemente da quanto suddetto, ogni società potrà iscrivere un numero illimitato di atleti.

Non sarà possibile schierare atleti FUORI QUOTA di entrambi i sessi.

Distinta di gioco

La distinta di gioco è la stessa delle altre categorie del campionato Interregionale PallaNuotoItalia Libertas. Dovrà essere presentata ai giudici di gara, compilata in ogni sua parte in modo leggibile, unitamente ai cartellini degli atleti in ordine di numerazione, compresi eventuali dirigenti regolarmente tesserati. Tutte le società dovranno avere una persona tesserata come tecnico ogni tre squadre iscritte al Campionato, mentre non è obbligatorio avere la figura del dirigente. Se il tecnico è anche dirigente dovrà fare doppio tesseramento. Non è possibile che il dirigente sia allo stesso tempo tecnico o giocatore.

Campo di gioco

- ✓ 18/20 m di lunghezza e 8/10 m di larghezza
- ✓ Profondità minima di 1.50 m
- ✓ Porte da 2.00 m o 1.50 m
- ✓ Misura pallone n° 3

Segnalazioni sul lato lungo del campo

- Linea del fuorigioco a 2 m con birillo rosso
- Linea del tiro di rigore a 4 m con birillo giallo
- Linea di metà campo con birillo bianco

Specifiche al regolamento

- ✓ Tutti gli atleti dovranno indossare il doppio costume. VIETATO L'USO DEL PANTALONCINO
- ✓ Saranno ritenute infrazioni lanciare/passare/intercettare la palla con due mani.
- ✓ Sarà ritenuta infrazione affondare il pallone.
- ✓ Sarà ritenuta infrazione spingersi dal fondo della vasca.
- ✓ È abolito il tiro diretto dopo aver subito un fallo oltre la linea dei 4 m
- ✓ Le espulsioni temporanee saranno con sostituzione obbligatoria, con rientro immediato del sostituto, dalla linea di fondo campo lato panchina o dal pozzetto. Al raggiungimento del terzo fallo grave personale, l'atleta non potrà più prendere parte al gioco, dovrà raggiungere il suo angolo e sarà sostituito da un suo compagno secondo regolamento GAPI-PNI e non potrà più prendere parte all'incontro.

- ✓ La mancata presentazione da parte di una squadra all'incontro, comporta automaticamente la sconfitta a tavolino con il risultato di 5-0 e assegnazione di 2 (due) punti di penalità in classifica generale.
- ✓ Durante tutto lo svolgimento della partita è consentito ad ogni squadra **un solo cambio di calotta tra il portiere (1-13 Rosso) e un giocatore** sia che siano presenti i due portieri (1 e 13 rosso) sia che ci sia solo un portiere (1 rosso). **Il cambio di calotta è consentito anche nel caso in cui il capitano che indossi la calottina contraddistinta dalla C esca definitivamente dal gioco:** in quel caso cederà la sua calottina C al vicecapitano o al giocatore designato a prenderne il posto. Il cambio di calotta tra giocatori dovrà essere obbligatoriamente comunicato all'arbitro e a nessun'altro per fare la relativa variazione anche sul verbale di gioco.
- ✓ Nel caso in cui siano presenti 2 portieri (1 e 13 Rosso) sarà possibile farli giocare alternativamente nei tempi di gioco. **Non è ammesso il cambio tra i portieri durante il tempo di gioco, se non in caso di infortunio.** E' consentita la sostituzione del giocatore durante lo svolgimento dell'incontro seguendo la normale procedura con entrata/uscita dalla linea di fondo campo lato panchina o dal pozzetto.

IL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO (art. 21.13 reg. tecnico G.A.P.I - PNI) **E IL FALLO DI BRUTALITÀ** (art. 21.14 reg. tecnico G.A.P.I. - PNI) comportano L'IMMEDIATA ESPULSIONE DEFINITIVA CON SOSTITUZIONE DALLA PARTITA, L'ALLONTANAMENTO DAL PIANO VASCA ED UN NUMERO AUTOMATICO DI GIORNATE DI SQUALIFICA che saranno di:

- ✓ UNA GIORNATA DI SQUALIFICA per il comportamento antisportivo - gioco violento (art. 21.13)
- ✓ DUE GIORNATE DI SQUALIFICA per il fallo di brutalità (art. 21.14)

Per quanto non contemplato, si rimanda per intero al Regolamento GAPI-PNI.

Io sottoscritto _____ (nome e cognome) Presidente della società _____ dichiara di aver letto il Regolamento Tecnico del Campionato PallaNuotoItalia 2013/2014 e di approvare e sottoscrivere lo stesso.

Data e luogo

Timbro e firma del Presidente o legale rappr. della società